

Résumé du camp du SCOF « Picos-Yourte » 2020 pour le COSIF et la CREI

L'expédition, qui devait initialement rassembler une vingtaine de spéléos, n'a pu être menée que par quatre personnes, dont une seule du SCOF, les trois autres venant du TRIAS, un club du Lot. Les raisons sont bien évidemment liées au COVID-19 : report des congés, redémarrage de la contamination dans les régions du nord de l'Espagne (hormis les Asturies !) etc. Le camp a été installé pour une semaine avec seulement deux portages, sans l'aide habituelle de l'hélicoptère. Cela dépassait largement notre budget et de toute manière nous étions décalés par rapport à la date de l'héliportage pour les autres camps spéléo dans les Picos.

Les objectifs ont donc été revus à la baisse et nous nous sommes concentrés sur la poursuite de l'exploration du FP 202, déjà équipé jusqu'à - 400 . C'est un gouffre d'accès facile depuis le camp (moins d'une demi-heure !), exploré dans les années 80 et revisité depuis 2016. L'exploration s'était achevée en 2019 à - 649 m sur siphon mais de nombreux points d'interrogation restaient en suspens, plus des tronçons de topo à reprendre ou à compléter.

Nous avons pu faire trois sorties : la première pour vérifier l'équipement jusqu'à - 400 et déséquiper une série de puits dont le P100 arrosé habituellement, puisqu'une variante avait été découverte en 2019 qui permet de l'éviter. La seconde pour explorer une lucarne dans le premier tiers de ce P100. Celle-ci donne accès à un méandre étroit qui sera à élargir en 2021. Finalement nous avons tenté de retourner dans l'actif exploré en 1985 par un boyau remontant découvert en 2019 à partir du P40 (à - 400). Mais nous avons dû nous arrêter devant une étroiture qu'Olivier avait réussi à passer en 2019. Franchir cette étroiture et topographier tous les puits parallèles au P40 restent donc encore à faire. Nous avons noté aussi plusieurs points de l'équipement à réviser. Il y aura du pain sur la planche pour 2021 !



FP 202 : Méandre remontant vers - 140 (Photo H. Fabriol)